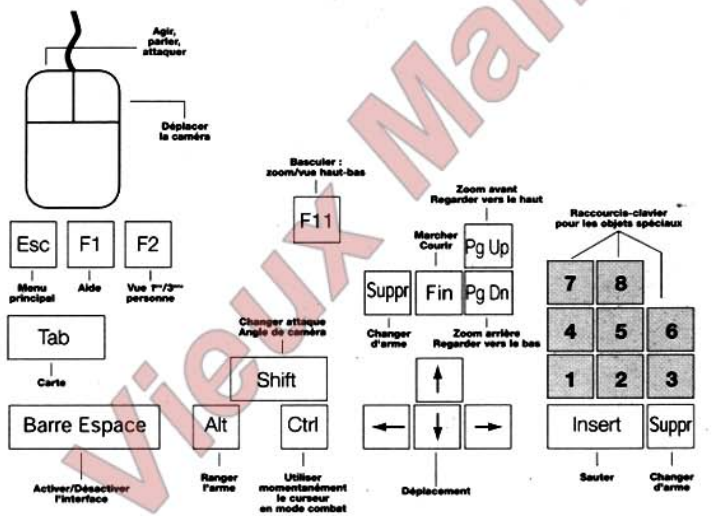
# KING'S QUEST
# MASQUE D'ÉTERNITÉ

## CARTE DE DEMARRAGE RAPIDE

### *RESUME DES COMMANDES*




*(Note : ce résumé ne correspond qu'aux touches de commande par défaut. Si vous avez reconfiguré votre clavier, il vous faudra traduire ces instructions de manière à les adapter à votre nouvelle configuration.)*

## *Les Curseurs de Jeu*

Le curseur fait agir Connor en cliquant sur le bouton gauche de la souris. Ci-dessous se trouvent, de gauche à droite : curseur jeu, curseur épée, curseur flèche et curseur inventaire. Un clic gauche donne les actions suivantes :

***curseur jeu :***
Regarder, Prendre, Parler, Faire

***curseur épée :***
Attaquer avec une arme de mêlée et Parler

***curseur flèche :***
Attaquer avec une arme de tir ou de lancer et Parler

***curseur inventaire :***
Employer cet objet à tel endroit.

***Note :*** *pour passer temporairement d'un curseur flèche ou épée au curseur jeu, appuyer sur [CTRL] en continu. Cela permet de « Regarder, Prendre, Faire » sans avoir à ranger son arme.*

Le Vieux Manuel

## *Inventaire de la barre du haut*



***On active la barre du haut uniquement avec le curseur de jeu. N'oubliez pas d'appuyer sur [Ctrl] si vous n'avez pas le curseur de jeu.***

Pour faire descendre la barre du haut, faites glisser le curseur jusqu'en haut de l'écran : la barre descendra automatiquement.

***Masque :*** le masque vous montre combien de pièces du Masque vous avez. Un clic gauche dessus vous ramène au Menu Principal.

***Inventaire des Objets :*** il y a sept boîtes au milieu, qui contiennent les objets dont vous disposez. Un clic droit sur un objet vous en donne une description. Un clic gauche vous permet de l'utiliser.

***Boutons de défilement :*** les deux flèches dorées permettent de faire défiler les objets dans l'inventaire si vous en avez plus de sept.

***Or :*** un clic gauche vous donne le curseur « Pièces d'Or ». Cliquez sur l'endroit où vous voulez les utiliser.

## *La barre du bas*

On ouvre et on ferme cette barre en appuyant sur la barre d'espace. De gauche à droite :



***Armure :*** votre armure et ses caractéristiques.

***Arme de mêlée :*** votre arme et ses caractéristiques. Clic gauche pour tirer l'arme.

***Arme de tir :*** votre arme de tir et ses caractéristiques. Clic gauche pour tirer l'arme.

***Objets de soins et potions magiques :*** de gauche à droite



**Champignons :** 5 points de santé



**Cristaux :** 50 points de santé



**Eau Bénite :** 100 points de santé



**Elixir de vie :** récupération de tous les points de vie



**Bouclier :** armure à 50% ou + 50% à l'armure



**Force :** mêlée à 150%



**Révélation :** dévoile les illusions et la magie



**Invisibilité :** rend Connor invisible aux yeux des monstres mineurs

Le Vieux Manuel

***Les Compteurs :*** 

le compteur rouge donne l'état de santé de Connor, le vert son expérience et le chiffre au milieu donne son niveau.



***Grappin et Corde :*** clic gauche pour les utiliser. Cliquer avec l'icône du grappin sur le mur sur lequel vous voulez grimper.



***Rochers :*** clic gauche pour les utiliser. Cliquez sur l'endroit où vous voulez lancer le rocher.



***Carte Magique :*** donne l'endroit où se trouve Connor. Clic gauche pour ouvrir/fermer la grande carte.

## Touches de soins et de magie




Vous disposez de huit touches pour vous soigner et utiliser vos objets magiques. De gauche à droite, vous pouvez utiliser les objets rapidement en tapant les chiffres de 1 à 8. Si vous avez fait un [VERR NUM], vous pouvez utiliser le pavé numérique. Les chiffres dans les cases vous indiquent le nombre d'objets de chaque type dont vous disposez.

## Compteurs magiques



Quand vous utilisez vos potions magiques (Bouclier, Force, Révélation et Invisibilité), une icône apparaît en bas à droite de l'écran et se vide lentement. Cela vous montre la durée des effets.

## Grimper



Dès que vous avez trouvé le grappin et la corde, vous verrez parfois ces icônes apparaître en bas à droite de l'écran. Cela veut dire qu'il y a quelque chose tout près que vous pouvez escalader. Déterminez ce que c'est, sélectionnez le grappin et la corde, puis cliquez avec l'icône du grappin sur le mur à escalader. Connor se met sur la corde. Vous pouvez alors le faire monter ou descendre.

## Marcher / courir

Pour passer de la marche à la course, tapez [FIN]. Le jeu vous fera souvent passer automatiquement de la marche à la course.

Le vieux Manuel

## Sauter



Connor dispose de trois types de sauts différents : saut, saut en course et saut en arrière.

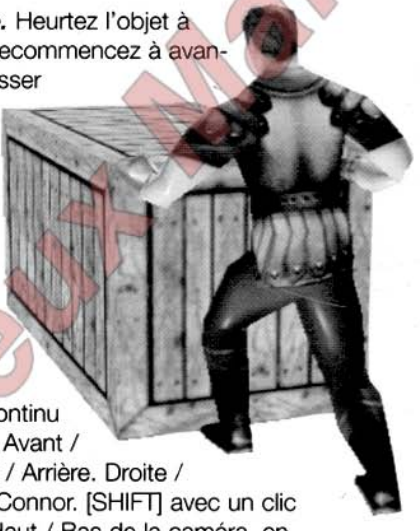
***Saut :*** tapez [INSER]. Connor saute d'environ deux mètres en longueur et un peu plus d'un mètre en hauteur.

***Saut en course :*** tapez [INSER] en mode course. Pour passer de la marche à la course, tapez [FIN]. Connor saute neuf mètres en longueur et deux mètres en hauteur.

***Saut en arrière :*** tapez [INSER] en reculant. Connor saute deux mètres cinquante en longueur et environ deux mètres en hauteur.

## Pousser

***Pour pousser, rengainez votre arme.*** Heurtez l'objet à pousser. Quand Connor est à l'arrêt, recommencez à avancer. Si Connor peut effectivement pousser l'objet, il commencera à pousser. Connor doit commencer à l'arrêt et il ne doit pas avoir d'arme en main.



## Mouvement de caméra

[F2] vous permet de passer de la troisième personne à la première personne et inversement.

***Troisième Personne :*** la caméra suit Connor automatiquement. Clic droit continu sur la souris pour déplacer la caméra. Avant / Arrière permet de faire un zoom Avant / Arrière. Droite / Gauche permet de tourner autour de Connor. [SHIFT] avec un clic droit permet de changer l'inclinaison Haut / Bas de la caméra, en déplaçant la souris en avant / en arrière. Pour fixer la caméra à une distance particulière de Connor, tapez [F11]. L'action par défaut du clic droit Avant / Arrière passe alors à inclinaison Haut / Bas.

***Première Personne :*** vous jouez en voyant par les yeux de Connor. Les flèches de déplacement permettent de faire se déplacer Connor et la caméra. Un clic droit sur la souris avant / arrière incline la caméra Haut / Bas.

## Note Finale

***King's Quest : Masque d'Eternité*** est un jeu d'aventures. Suivez l'histoire, parlez à tous les gens auxquels vous pouvez parler, explorez, explorez et explorez ! Si vous voyez des monstres, protégez-vous et défendez-vous. Si vous trouvez quelque chose à prendre, prenez-le ! Par-dessus tout, amusez-vous, faites-vous plaisir et sauvegardez très souvent.

Le vieux Manuel

S0013997